

The following are the symbols available through standard L^AT_EX (organized approximately as set out in the L^AT_EX manual).

- Accents

ò	\`{o}	õ	\~{o}	ö	\v{o}	ø	\c{o}
ó	\' {o}	ō	\={o}	ő	\H{o}	ȝ	\d{o}
ô	\^ {o}	ô	\. {o}	ôo	\t{oo}	o	\b{o}
ö	\" {o}	ö	\u{o}	ı	\i	ı	\j

- Special Characters and Dashes

—	--	—	---	#	\#	\$	\\$
%	\%	&	\&	-	_	{	\{
}	\}	...	\ldots				

- Symbols and Foreign Characters

†	\dag	§	\S	©	\copyright		
‡	\ddag	¶	\P	£	\pounds		
œ	\oe	å	\aa	ı	\l	ı	?‘
Œ	\OE	Å	\AA	L	\L	ı	!‘
æ	\ae	ø	\o	ß	\ss		
Æ	\AE	Ø	\O				

From here on, characters are math mode only

- Greek Letters

α	\alpha	θ	\theta	ο	ο	τ	\tau
β	\beta	ϑ	\vartheta	π	\pi	υ	\upsilon
γ	\gamma	ι	\iota	ϖ	\varpi	φ	\phi
δ	\delta	κ	\kappa	ρ	\rho	φ	\varphi
ε	\varepsilon	μ	\mu	σ	\sigma	ψ	\psi
ζ	\zeta	ν	\nu	ς	\varsigma	ω	\omega
η	\eta	ξ	\xi				
Γ	\Gamma	Λ	\Lambda	Σ	\Sigma	Ψ	\Psi
Δ	\Delta	Ξ	\Xi	Υ	\Upsilon	Ω	\Omega
Θ	\Theta	Π	\Pi	Φ	\Phi		

(For the other Greek capitals, use standard capital letters)

- Calligraphic Letters (uppercase, math mode only)

A	\cal{A}	B	\cal{B}	C	\cal{C}	...
---	---------	---	---------	---	---------	-----

- Binary Operation Symbols

±	\pm	∩	\cap	◊	\diamond	⊕	\oplus
∓	\mp	∪	\cup	△	\bigtriangleup	⊖	\ominus
×	\times	⊕	\uplus	▽	\bigtriangledown	⊗	\otimes
÷	\div	∏	\sqcap	◁	\triangleleft	⊘	\oslash
*	\ast	∏	\sqcup	▷	\triangleright	⊙	\odot
*	\star	∨	\vee	◁	\lhd	○	\bigcirc
◦	\circ	∧	\wedge	▷	\rhd	†	\dagger
•	\bullet	\	\setminus	◁	\unlhd	‡	\ddagger
·	\cdot	ı	\wr	▷	\unrhd	∏	\amalg

• Relation Symbols

\leq	<code>\leq</code>	\geq	<code>\geq</code>	\equiv	<code>\equiv</code>	\models	<code>\models</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>	\sim	<code>\sim</code>	\perp	<code>\perp</code>
\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>	\simeq	<code>\simeq</code>	\mid	<code>\mid</code>
\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>	\asymp	<code>\asymp</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>	\approx	<code>\approx</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>	\cong	<code>\cong</code>	\Join	<code>\Join</code>
\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>	\neq	<code>\neq</code>	\smile	<code>\smile</code>
\in	<code>\in</code>	\ni	<code>\ni</code>	\propto	<code>\propto</code>		
\vdash	<code>\vdash</code>	\dashv	<code>\dashv</code>				

• Arrow Symbols

\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\longleftarrow	<code>\longleftarrow</code>	\uparrow	<code>\uparrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>	\downarrow	<code>\downarrow</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Longrightarrow	<code>\Longrightarrow</code>	\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\longleftrightarrow	<code>\longleftrightarrow</code>	\updownarrow	<code>\updownarrow</code>
\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>
\mapsto	<code>\mapsto</code>	\longmapsto	<code>\longmapsto</code>	\nearrow	<code>\nearrow</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>
\leftharpoonup	<code>\leftharpoonup</code>	\rightharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>
\leftharpoondown	<code>\leftharpoondown</code>	\rightharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>	\nwarrow	<code>\nwarrow</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\leadsto	<code>\leadsto</code>		

• Miscellaneous Symbols

\aleph	<code>\aleph</code>	\prime	<code>\prime</code>	\forall	<code>\forall</code>	∞	<code>\infty</code>
\hbar	<code>\hbar</code>	\emptyset	<code>\emptyset</code>	\exists	<code>\exists</code>	\Box	<code>\Box</code>
\imath	<code>\imath</code>	∇	<code>\nabla</code>	\neg	<code>\neg</code>	\Diamond	<code>\Diamond</code>
\jmath	<code>\jmath</code>	\surd	<code>\surd</code>	\flat	<code>\flat</code>	\triangle	<code>\triangle</code>
ℓ	<code>\ell</code>	\top	<code>\top</code>	\natural	<code>\natural</code>	\clubsuit	<code>\clubsuit</code>
\wp	<code>\wp</code>	\perp	<code>\perp</code>	\sharp	<code>\sharp</code>	\diamondsuit	<code>\diamondsuit</code>
\Re	<code>\Re</code>	\parallel	<code>\parallel</code>	\backslash	<code>\backslash</code>	\heartsuit	<code>\heartsuit</code>
\Im	<code>\Im</code>	\angle	<code>\angle</code>	∂	<code>\partial</code>	\spadesuit	<code>\spadesuit</code>
\mho	<code>\mho</code>						
\lfloor	<code>\lfloor</code>	\rfloor	<code>\rfloor</code>	\lceil	<code>\lceil</code>	\rceil	<code>\rceil</code>
\langle	<code>\langle</code>	\rangle	<code>\rangle</code>	\dots	<code>\dots</code>	\vdots	<code>\vdots</code>
\cdots	<code>\cdots</code>	\sqrt{a}	<code>\sqrt{a}</code>				

- Variable Sized Symbols: smaller size in $\$ \dots \$$ math mode; larger (displaymath) size in $\$ \$ \dots \$ \$$ or equation mode

\sum	<code>\sum</code>	\bigcap	<code>\bigcap</code>	\bigodot	<code>\bigodot</code>
\prod	<code>\prod</code>	\bigcup	<code>\bigcup</code>	\bigotimes	<code>\bigotimes</code>
\coprod	<code>\coprod</code>	\bigsqcup	<code>\bigsqcup</code>	\bigoplus	<code>\bigoplus</code>
\int	<code>\int</code>	\bigvee	<code>\bigvee</code>	\biguplus	<code>\biguplus</code>
\oint	<code>\oint</code>	\bigwedge	<code>\bigwedge</code>		

- Things that can be Delimiters with `\left` and `\right`:

$\left\ \begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{array} \right\ $	<code>\left\ \begin{array}{cc} 1&2 \\ 3&4 \end{array} \right\ </code>	<code>\right\ </code>	<code>\rangle</code>
<code>(</code>	<code>(</code>	<code>)</code>	<code>)</code>
<code>[</code>	<code>[</code>	<code>]</code>	<code>]</code>
<code>{</code>	<code>\{</code>	<code>}</code>	<code>\}</code>
<code>[</code>	<code>\lfloor</code>	<code>]</code>	<code>\rfloor</code>
<code>[</code>	<code>\lceil</code>	<code>]</code>	<code>\rceil</code>
<code><</code>	<code>\langle</code>	<code>></code>	<code>\rangle</code>
<code><</code>	<code>\langle</code>	<code>\</code>	<code>\backslash</code>
<code>/</code>	<code>/</code>	<code> </code>	<code>\ </code>
		\uparrow	<code>\uparrow</code>
		\downarrow	<code>\downarrow</code>
		\Updownarrow	<code>\updownarrow</code>
		\Uparrow	<code>\updownarrow</code>
		\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
		\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
		\Downarrow	<code>\Downarrow</code>
		\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
		\Downarrow	<code>\Downarrow</code>

- Over and Under Stuff

\hat{a}	<code>\hat{a}</code>	\acute{a}	<code>\acute{a}</code>	\bar{a}	<code>\bar{a}</code>
\dot{a}	<code>\dot{a}</code>	\check{a}	<code>\check{a}</code>	\grave{a}	<code>\grave{a}</code>
\vec{a}	<code>\vec{a}</code>	\ddot{a}	<code>\ddot{a}</code>	\breve{a}	<code>\breve{a}</code>
\tilde{a}	<code>\tilde{a}</code>	\overline{abc}	<code>\overline{abc}</code>	\underline{abc}	<code>\underline{abc}</code>
\widehat{abc}	<code>\widehat{abc}</code>	\overbrace{abc}	<code>\overbrace{abc}</code>	\underbrace{abc}	<code>\underbrace{abc}</code>
\widetilde{abc}	<code>\widetilde{abc}</code>	\overbrace{abc}^2	<code>\overbrace{abc}^2</code>	\underbrace{abc}_2	<code>\underbrace{abc}_2</code>

• Symbols available in the amssymbols.sty style

\dashrightarrow	<code>\dashrightarrow</code>	\dashleftarrow	<code>\dashleftarrow</code>	\urcorner	<code>\urcorner</code>
\llcorner	<code>\llcorner</code>	\lrcorner	<code>\lrcorner</code>	\yen	<code>\yen</code>
\checkmark	<code>\checkmark</code>	\textcircled{R}	<code>\circledR</code>	\maltese	<code>\maltese</code>
\ulcorner	<code>\ulcorner</code>	\boxdot	<code>\boxdot</code>	\boxplus	<code>\boxplus</code>
\boxtimes	<code>\boxtimes</code>	\square	<code>\square</code>	\blacksquare	<code>\blacksquare</code>
\cdot	<code>\centerdot</code>	\lozenge	<code>\lozenge</code>	\blacklozenge	<code>\blacklozenge</code>
\circlearrowright	<code>\circlearrowright</code>	\circlearrowleft	<code>\circlearrowleft</code>	\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>	\boxminus	<code>\boxminus</code>
\Vdash	<code>\Vdash</code>	\Vvdash	<code>\Vvdash</code>	\vDash	<code>\vDash</code>
\twoheadrightarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>	\twoheadleftarrow	<code>\twoheadleftarrow</code>	\leftleftarrows	<code>\leftleftarrows</code>
\rightrightarrow	<code>\rightrightarrow</code>	\uparrows	<code>\uparrows</code>	\downdownarrows	<code>\downdownarrows</code>
\upharpoonright	<code>\upharpoonright</code>	\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>	\upharpoonleft	<code>\upharpoonleft</code>
\downharpoonleft	<code>\downharpoonleft</code>	\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>
\leftrightarrows	<code>\leftrightarrows</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>	\Lsh	<code>\Lsh</code>
\Rsh	<code>\Rsh</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>	\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>
\looparrowleft	<code>\looparrowleft</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>	\circeq	<code>\circeq</code>
\succsim	<code>\succsim</code>	\gtrsim	<code>\gtrsim</code>	\gtrapprox	<code>\gtrapprox</code>
\multimap	<code>\multimap</code>	\therefore	<code>\therefore</code>	\because	<code>\because</code>
\doteqdot	<code>\doteqdot</code>	\triangleq	<code>\triangleq</code>	\precsim	<code>\precsim</code>
\lesssim	<code>\lesssim</code>	\lessapprox	<code>\lessapprox</code>	\eqslantless	<code>\eqslantless</code>
\eqslantgtr	<code>\eqslantgtr</code>	\curlyeqprec	<code>\curlyeqprec</code>	\curlyeqsucc	<code>\curlyeqsucc</code>
\preccurlyeq	<code>\preccurlyeq</code>	\leqq	<code>\leqq</code>	\leqslant	<code>\leqslant</code>
\lessgtr	<code>\lessgtr</code>	\backprime	<code>\backprime</code>	\risingdotseq	<code>\risingdotseq</code>
\fallingdotseq	<code>\fallingdotseq</code>	\succcurlyeq	<code>\succcurlyeq</code>	\geqq	<code>\geqq</code>
\geqslant	<code>\geqslant</code>	\gtrless	<code>\gtrless</code>	\sqsubset	<code>\sqsubset</code>
\sqsupset	<code>\sqsupset</code>	\vartriangleright	<code>\vartriangleright</code>	\vartriangleleft	<code>\vartriangleleft</code>
\trianglerighteq	<code>\trianglerighteq</code>	\trianglelefteq	<code>\trianglelefteq</code>	\bigstar	<code>\bigstar</code>
\between	<code>\between</code>	\blacktriangledown	<code>\blacktriangledown</code>	\blacktriangleright	<code>\blacktriangleright</code>
\blacktriangleleft	<code>\blacktriangleleft</code>	\vartriangle	<code>\vartriangle</code>	\blacktriangle	<code>\blacktriangle</code>
\triangledown	<code>\triangledown</code>	\eqcirc	<code>\eqcirc</code>	\lesseqgtr	<code>\lesseqgtr</code>
\gtreqless	<code>\gtreqless</code>	\lesseqqgtr	<code>\lesseqqgtr</code>	\gtreqqless	<code>\gtreqqless</code>
\Rrightarrow	<code>\Rrightarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\veebar	<code>\veebar</code>
\barwedge	<code>\barwedge</code>	\doublebarwedge	<code>\doublebarwedge</code>	\angle	<code>\angle</code>
\measuredangle	<code>\measuredangle</code>	\sphericalangle	<code>\sphericalangle</code>	\measuredangle	<code>\measuredangle</code>
\varpropto	<code>\varpropto</code>	\smile	<code>\smile</code>	\frown	<code>\frown</code>
\Subset	<code>\Subset</code>	\Supset	<code>\Supset</code>	\Cup	<code>\Cup</code>
\Cap	<code>\Cap</code>	\curlywedge	<code>\curlywedge</code>	\curlyvee	<code>\curlyvee</code>
\leftthreetimes	<code>\leftthreetimes</code>	\rightthreetimes	<code>\rightthreetimes</code>	\subseteq	<code>\subseteq</code>
\supseteq	<code>\supseteq</code>	\bumpeq	<code>\bumpeq</code>	\Bumpeq	<code>\Bumpeq</code>
\lll	<code>\lll</code>	\ggg	<code>\ggg</code>	\textcircled{S}	<code>\circledS</code>
\pitchfork	<code>\pitchfork</code>	\dotplus	<code>\dotplus</code>	\backsimeq	<code>\backsimeq</code>
\backsimeq	<code>\backsimeq</code>	\complement	<code>\complement</code>	\intercal	<code>\intercal</code>
\textcircled{c}	<code>\circledcirc</code>	$\textcircled{*}$	<code>\circledast</code>	$\textcircled{-}$	<code>\circleddash</code>
\lvertneqq	<code>\lvertneqq</code>	\gvertneqq	<code>\gvertneqq</code>	\nleq	<code>\nleq</code>
\ngeq	<code>\ngeq</code>	\nless	<code>\nless</code>	\ngtr	<code>\ngtr</code>
\nprec	<code>\nprec</code>	\nsucc	<code>\nsucc</code>	\lneqq	<code>\lneqq</code>

\gtrsim	<code>\gneqq</code>	\lesssim	<code>\nleqslant</code>	\gtrsim	<code>\ngeqslant</code>
\gtrsim	<code>\lneq</code>	\gtrsim	<code>\gneq</code>	\gtrsim	<code>\npreceq</code>
\gtrsim	<code>\nsucceq</code>	\gtrsim	<code>\precnsim</code>	\gtrsim	<code>\succnsim</code>
\gtrsim	<code>\lnsim</code>	\gtrsim	<code>\gnsim</code>	\gtrsim	<code>\nleqq</code>
\gtrsim	<code>\ngeqq</code>	\gtrsim	<code>\precneqq</code>	\gtrsim	<code>\succneqq</code>
\gtrsim	<code>\precnapprox</code>	\gtrsim	<code>\succnapprox</code>	\gtrsim	<code>\lnapprox</code>
\gtrsim	<code>\gnapprox</code>	\gtrsim	<code>\nsim</code>	\gtrsim	<code>\ncong</code>
\gtrsim	<code>\diagup</code>	\gtrsim	<code>\diagdown</code>	\gtrsim	<code>\varsubsetneq</code>
\gtrsim	<code>\varsupsetneq</code>	\gtrsim	<code>\nsubseteqq</code>	\gtrsim	<code>\nsupseteqq</code>
\gtrsim	<code>\subseteqq</code>	\gtrsim	<code>\supseteqq</code>	\gtrsim	<code>\varsubsetneqq</code>
\gtrsim	<code>\varsupseteqq</code>	\gtrsim	<code>\subseteqq</code>	\gtrsim	<code>\supseteqq</code>
\gtrsim	<code>\nsubseteqq</code>	\gtrsim	<code>\nsupseteq</code>	\gtrsim	<code>\nparallel</code>
\gtrsim	<code>\nmid</code>	\gtrsim	<code>\nshortmid</code>	\gtrsim	<code>\nshortparallel</code>
\gtrsim	<code>\nvdash</code>	\gtrsim	<code>\nVDash</code>	\gtrsim	<code>\nvDash</code>
\gtrsim	<code>\nVDash</code>	\gtrsim	<code>\ntrianglerighteq</code>	\gtrsim	<code>\ntrianglelefteq</code>
\gtrsim	<code>\ntriangleleft</code>	\gtrsim	<code>\ntriangleright</code>	\gtrsim	<code>\nleftarrow</code>
\gtrsim	<code>\rightarrow</code>	\gtrsim	<code>\nLeftarrow</code>	\gtrsim	<code>\nrightarrow</code>
\gtrsim	<code>\nLeftrightarrow</code>	\gtrsim	<code>\nleftrightarrow</code>	\gtrsim	<code>\divideontimes</code>
\gtrsim	<code>\varnothing</code>	\gtrsim	<code>\nexists</code>	\gtrsim	<code>\Finv</code>
\gtrsim	<code>\Game</code>	\gtrsim	<code>\mho</code>	\gtrsim	<code>\eth</code>
\gtrsim	<code>\eqsim</code>	\gtrsim	<code>\beth</code>	\gtrsim	<code>\gimel</code>
\gtrsim	<code>\daleth</code>	\gtrsim	<code>\lessdot</code>	\gtrsim	<code>\gtrdot</code>
\gtrsim	<code>\ltimes</code>	\gtrsim	<code>\rtimes</code>	\gtrsim	<code>\shortmid</code>
\gtrsim	<code>\shortparallel</code>	\gtrsim	<code>\smallsetminus</code>	\gtrsim	<code>\thicksim</code>
\gtrsim	<code>\thickapprox</code>	\gtrsim	<code>\approx</code>	\gtrsim	<code>\succapprox</code>
\gtrsim	<code>\precapprox</code>	\gtrsim	<code>\curvearrowleft</code>	\gtrsim	<code>\curvearrowright</code>
\gtrsim	<code>\digamma</code>	\gtrsim	<code>\varkappa</code>	\gtrsim	<code>\Bbbk</code>
\gtrsim	<code>\hslash</code>	\gtrsim	<code>\backslashepsilon</code>	\gtrsim	<code>\hbar</code>

- Fonts available in the `amssymbols.sty` style

`\mathbb{letter}` (capitals only): ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

`\mathfrak{letter}`: abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ